

愛羽球 第二階段測試回饋 | 處理報告

更新：2026-10-02（晚間更新） | 依據：PM 整理的《260929 愛羽球回饋 | 待修改清單》（項次沿用該清單），對照客戶原稿《愛羽球系統 第二階段測試反饋》（9/7、9/25）

一、摘要

本報告逐項說明客戶第二階段測試回饋的處理狀態。已修正項目附修正後畫面；未修正項目註明原因與下一步。

二、完成度

第一～七區共 46 項（第八區由 PM 處理、第九區這次不做，不列入）。已完成 42 項（91%，都可在 demo 驗收），待確認或暫緩 4 項。

狀態	項數	項目
已完成，demo 可驗收	42	1.1、1.2、2.1、2.2、2.3、2.4、2.5、2.6、2.7、2.8、2.10、2.11、2.12、2.14、2.15、2.16、3.1、3.2、3.3、3.4、3.5、3.6、4.1、4.2、4.3、4.4、4.5、5.1、5.2、5.3、5.4、6.1、6.2、6.3、6.4、6.5、6.7、6.8、7.1、7.2、7.3、7.4
待確認或暫緩	4	2.9、2.13、2.17、6.6
合計	46	

另有 3 項的延伸調整已完成開發與測試、待下一次部署到 demo，不影響上表狀態：2.16（報名時依性別實際收費）、3.5（一般開團團主的報名按鈕改為停用並顯示說明；挑戰賽團主在賽制開始後報名也進排點名冊）、7.4（找團頁標題列內嵌搜尋）。

上一版「待合併上 demo」的項目：App 的 PR #68、#69、#71 已於 10/2 17:20 合併並部署到 demo 測試站，對應的資料庫更新（團聊合併、評語修正與團主隱藏留言、主辦方授權碼、挑戰賽報名守門等）同日已套用到 demo；官網的 PR #70（四級退費條款）已上正式官網。標示「需外部條件才能實際使用」的 6.3 手機推播，程式已上 demo，但要等推播金鑰設定後才會實際可用（該項說明內註明）。2.13 團主手機簡訊驗證：畫面已完成、簡訊發送尚未串接，10/2 會議決定本期不做，改列「待確認或暫緩」。截圖來自測試環境，帳號與賽事都是測試資料；部分截圖為合併前拍攝，畫面以 demo 現況為準。

三、逐項說明

項次沿用 PM 清單。每項依序列出：要改的內容、處理結果、修正後畫面（有的話）。

3.1 訊息 / 聊天室

1.1 已完成，demo 可驗收

要改的內容 群組聊天室要以「團主開的團名」為單位，不是每一場團各開一個。例：Ken 的「富邦臨打團」固定每週一、三、五開，不管報名哪一天，都進同一個「富邦臨打團」群組。現在訊息列表裡有一排重複的「富邦臨打團」

來源：docx 9/25、LINE 9/25 附件：0925-15（操作錄影）、0925-16（現況截圖）、0925-17（語音說明）、0925-18（實際範例：優勢羽球館一個 LINE 群組涵蓋一三五）

處理結果：已完成（PR #69），10/2 已合併上 demo 測試站。群組聊天室改為「同一位團主 + 同一個團名」共用一間，報名過該團任一場的人都在裡面；既有每場一間的聊天室，訊息、成員與置頂公告全部合併進新聊天室，不遺失（測試資料演練：166 間合併為 145 間，38 則訊息全數保留）。退出群組後再報名同團任一場，會重新加入。新版 App 與資料庫調整都已於 10/2 上 demo，既有聊天室已完成合併。新成員可看到群組的歷史訊息（10/1 確認）；同團主同團名不同場館仍同一群、改團名移到新群、取消報名仍留在群裡、團結束或活動取消不關群、團名比對忽略大小寫與空白，採這組預設做法。

1.2 已完成，demo 可驗收

要改的內容 訊息頁要分成「個人訊息」和「球團訊息」兩個分頁，因為球團訊息量大，個人訊息要分開

來源：docx 9/7 附件：0928-06（Ken 用設計稿示範兩個分頁的樣子）

處理結果：已完成（PR #69），10/2 已合併上 demo 測試站。訊息頁分成「球團訊息」與「個人訊息」兩個分頁：球團訊息放各團群組聊天室，個人訊息放系統寄給個人的通知（報名成功、候補遞補、賽事結果等），與右上鈴鐺通知中心同一份資料。一對一私訊不做（依 8/19 會議結論，PM 10/1 回覆同意此做法）。

訊息頁兩個分頁與設計稿並排（左：實作，右：設計稿）。



3.2 團主

2.1 已完成，demo 可驗收

要改的內容 左上切換成「團主」後，直接進團主的「我的」頁。兩邊功能一樣，但「我的」頁數據比較多，所以兩頁合一，不要分成兩個介面

來源：docx 9/25

處理結果：已完成 (PR #68)，10/2 已合併上 demo 測試站。切到團主直接進合一後的團主「我的」頁；統計格為本月開團、開團總收益、平均評分，全部接真實資料（原「本月參與」依 2.5 拿掉）；團主底欄「首頁」改指球員首頁，避免與「我的」同址。

團主「我的」合一頁：英雄卡下方顯示打法、統計格接真實資料；開團總收益連到歷史紀錄，頁頂有本月預估。（前兩張為拿掉「本月參與」之前的畫面，現為三格，見 2.5）

愛羽球

團主

帳號 · e2e-host-me-me...

e2e-host-me-merge-host

銀級團主

登打型

距金級團主還差 100 場

本月開團

2

累積 0

本月參與

3

人次

開團總收益

300

NT\$ · 扣球場+球

平均評分

—

0 則

你的常客 ★ TOP 5

1

e2e-host-me-merge-p-c

來過 1 次

上次出席 2026-09-01

2

e2e-host-me-merge-p-a

來過 1 次

上次出席 2026-09-01

3

e2e-host-me-merge-p-b

來過 1 次

上次出席 2026-09-01

★ 接下來的團

團團

我的團

首頁

訊息

我的

週三 9/30 18:41 · 0/8

★ 快速操作

開新團

新增一場 — 場館 / 價格 / 條件

複製上次開團設定

沿用最近一場的場館 / 時段 / 條件，快速再開一團

所有開團管理

報名 / 報到 / 結算 / 聊天 一頁搞定

★ 經營工具

發起挑戰賽

套用愛星盃賽事模組，生成邀請函

訂閱與付款

目前方案 / 下一期扣款 / 付款紀錄 / 變更或取消訂閱

會員訂閱

管理黃金 / 鑽石訂閱

團主階級規則

銅 / 銀 / 金級晉升條件

個人設定

暱稱 / 性別 / 聯絡資訊 / 主要角色

切換為球員視角

點此切換

[> 登出

本月開團

2

累積 0

本月參與

3

人次

開團總收益

300

NT\$ · 扣球場+球

平均評分

—

0 則

愛羽球

團主

帳號 · e2e-host-me-me...

←

歷史開團紀錄

共 1 場

累計總收入

NT\$ 900

扣球場+球淨額

NT\$ 300

平台服務費 NT\$ 60 (20 元 × 3 人，另計，不從淨額扣)
含 1 場沒有報到紀錄，收入與服務費依報名人數估算

本月預估

本月未結束場次：預估人數 × 團費 - 球場+球

NT\$ 1,200

每場開團明細

共 1 場

Q 搜尋日期 07/12 或團名 / 球館

9/1 (二) e2e-host-me-merge-done

e2e-host-me-merge-venue · 出席 0/8 人
依報名人數估算 (報名 3 人)

總收入

NT\$ 900

球場+球 %

NT\$ 600

淨額

NT\$ 300

球友對團主的評分

0 / 0 則

🔍 搜尋球友姓名

清除

還沒有球友評分

開團

我的團

首頁

訊息

我的

4 / 50

2.2 已完成，demo 可驗收

要改的內容 團主頁「平均評分」點進去再按返回，要回到「我的」，不是首頁（2.1 合併後就解決）

來源：docx 9/25

處理結果：已完成（PR #68），10/2 已合併上 demo 測試站。平均評分改為獨立頁，返回鍵回到團主「我的」頁。

2.3 已完成，demo 可驗收

要改的內容 經營工具的「用戶評分」併進上方四格的「平均評分」：平均評分頁下方直接列出用戶評分，包括團主給每位球員的評分，以及每位球員給團主的評分

來源：docx 9/25

處理結果：已完成（PR #68），10/2 已合併上 demo 測試站。新增「平均評分」頁，同時列出球友給團主、團主給球友的評分。另依設計稿補上評語修改重送、團主可隱藏留言（星等仍計入平均）（PR #71），對應的資料庫更新已套用到 demo。

平均評分頁：頁頭平均與近 6 個月趨勢，下方兩區分別列出球友給團主、團主給球友的評分。



2.4 已完成，demo 可驗收

要改的內容 「預估分潤」改名為「預估獲利」，因為沒有自動分潤系統；數字要套用收益計算方式算出來。註：目前畫面上的 NT\$8,400 是寫死的假數字（apps/web/app/host/page.tsx 約 222 行，已有 TODO(P1/M)），要接真實資料

來源：docx 9/25 附件：0928-01、0925-03

處理結果：已完成（PR #68），10/2 已合併上 demo 測試站。收益改用真實資料：有報到的場次用報到人數，沒有報到紀錄的場次用報名人數估算並標註；「預估獲利」放在開團總收益詳情。

2.5 已完成，demo 可驗收

要改的內容 「本月參與（人次）」：Ken 問這格為什麼要放、之後有沒有對應的獎勵機制。註：畫面上的 84 人次 也是寫死的假數字（同一個檔案約 214 行）

來源：docx 9/25 附件：0928-01

處理結果：已完成（PR #71），10/2 已合併上 demo 測試站。說明：這一格不在設計稿上——設計稿團主「我的」頁沒有「本月參與」；它是早期版本自行加入的（當時是寫死的假數字），沒有對應的獎勵機制。處理方式（10/1 工程端決定）：拿掉「本月參與」，保留客戶 9/25 指定的「本月開團、開團總收益、平均評分」三格，排法照設計稿三格版型。

團主「我的」頁統計格改為三格（本月開團、開團總收益、平均評分）。



2.6 已完成，demo 可驗收

要改的內容 團主「我的」頁：拿掉「出席率」，改放「開團總收益」，也就是在平台上扣掉成本後的總獲利。點進去要結合「收益試算表」和每場的實際數字，並附上歷史開團紀錄

來源：docx 9/25

處理結果：已完成（PR #68），10/2 已合併上 demo 測試站。歷史開團紀錄接上真實收益，每場「球場+球」成本可手動修改，已取消場次保留顯示但不計入累計。

歷史開團紀錄：累計收入與淨額、每場明細；成本改 900 後淨額即時更新；已取消場次保留但不計入；無報到場次依報名人數估算並標註。

愛羽球

● 團主

帳號 · e2e-host-eamin...

←

歷史開團紀錄

共 5 場

累計總收入

NT\$ 1,300

扣球場+球淨額

NT\$ -2,500

平台服務費 NT\$ 120 (20元×6人, 另計, 不從淨額扣)
含 1 場沒有報到紀錄, 收入與服務費依報名人數估算

每場開團明細

共 6 場

Q 搜尋日期 07/12 或團名 / 球館

9/30 (三) e2e-host-earnings-gap

e2e-host-earnings-venue · 出席 1/8 人

總收入

NT\$ 200

球場+球 %

NT\$ 800

淨額

NT\$ -400

9/28 (一) e2e-host-earnings-paid

e2e-host-earnings-venue · 出席 2/8 人

總收入

NT\$ 600

球場+球 %

NT\$ 1600

淨額

NT\$ -1,000

9/27 (日) e2e-host-earnings-free

e2e-host-earnings-venue · 出席 1/8 人

總收入

NT\$ 0

球場+球 %

NT\$ 300

淨額

NT\$ -300

9/26 (六) e2e-host-earnings-empty

e2e-host-earnings-venue · 出席 0/8 人

總收入

NT\$ 0

球場+球 %

NT\$ 800

淨額

NT\$ -800

9/25 (五) e2e-host-earnings-can...

e2e-host-earnings-venue · 出席 1/8 人

總收入

—

球場+球 %

—

淨額

—

9/24 (四) e2e-host-earnings-estimate

e2e-host-earnings-venue · 出席 0/8 人

依報名人數估算 (報名 2 人)

總收入

NT\$ 500

球場+球 %

NT\$ 500

淨額

NT\$ 0

球友對團主的評分

0 / 0 則

Q 搜尋球友姓名

清除

還沒有球友評分

開團

我的團

首頁

訊息

我的

愛羽球

● 團主

帳號 · e2e-host-eamin...

←

歷史開團紀錄

共 5 場

累計總收入

NT\$ 1,300

扣球場+球淨額

NT\$ -1,800

平台服務費 NT\$ 120 (20元×6人, 另計, 不從淨額扣)
含 1 場沒有報到紀錄, 收入與服務費依報名人數估算

每場開團明細

共 6 場

Q 搜尋日期 07/12 或團名 / 球館

9/30 (三) e2e-host-earnings-gap

e2e-host-earnings-venue · 出席 1/8 人

總收入

NT\$ 200

球場+球 %

NT\$ 800

淨額

NT\$ -400

9/28 (一) e2e-host-earnings-paid

e2e-host-earnings-venue · 出席 2/8 人

總收入

NT\$ 600

球場+球 %

NT\$ 900

淨額

NT\$ -300

9/27 (日) e2e-host-earnings-free

e2e-host-earnings-venue · 出席 1/8 人

總收入

NT\$ 0

球場+球 %

NT\$ 300

淨額

NT\$ -300

9/26 (六) e2e-host-earnings-empty

e2e-host-earnings-venue · 出席 0/8 人

總收入

NT\$ 0

球場+球 %

NT\$ 800

淨額

NT\$ -800

9/25 (五) e2e-host-earnings-can...

e2e-host-earnings-venue · 出席 1/8 人

總收入

—

球場+球 %

—

淨額

—

9/24 (四) e2e-host-earnings-estimate

e2e-host-earnings-venue · 出席 0/8 人

依報名人數估算 (報名 2 人)

總收入

NT\$ 500

球場+球 %

NT\$ 500

淨額

NT\$ 0

球友對團主的評分

0 / 0 則

Q 搜尋球友姓名

清除

還沒有球友評分

開團

我的團

首頁

訊息

我的

愛羽球

● 團主

帳號 · e2e-host-eamin...

9/27 (日) e2e-host-earnings-free

e2e-host-earnings-venue · 出席 1/8 人

總收入

NT\$ 0

球場+球 %

NT\$ 300

淨額

NT\$ -300

9/26 (六) e2e-host-earnings-empty

e2e-host-earnings-venue · 出席 0/8 人

總收入

NT\$ 0

球場+球 %

NT\$ 800

淨額

NT\$ -800

9/25 (五) e2e-host-earnings-can...

e2e-host-earnings-venue · 出席 1/8 人

總收入

—

球場+球 %

—

淨額

—

9/24 (四) e2e-host-earnings-estimate

e2e-host-earnings-venue · 出席 0/8 人

依報名人數估算 (報名 2 人)

總收入

NT\$ 500

球場+球 %

NT\$ 500

淨額

NT\$ 0

球友對團主的評分

0 / 0 則

Q 搜尋球友姓名

清除

還沒有球友評分

開團

我的團

首頁

訊息

我的



2.7 已完成，demo 可驗收

要改的內容 顯示團主階級：羽創新秀（銅，團員 30 人以內）、羽壇統領（銀，30～300 人）、羽界將帥（金，300 人以上）。目前畫面上顯示的是「GOLD 會員等級」

來源：docx 9/25 附件：0928-01（畫面上的 GOLD）

處理結果：已完成（PR #68），10/2 已合併上 demo 測試站。團員＝曾報名該團主任一團（未取消的團）且報名成功的不重複球員數；30 人以內羽創新秀（銅）、30～300 人羽壇統領（銀）、300 人以上羽界將帥（金）。英雄卡顯示團員數與「距下一階還差 N 位團員」，階級規則頁同步更新。

英雄卡顯示階級、團員數與升階進度；階級規則頁顯示三階門檻。



2.8 已完成，demo 可驗收

要改的內容 團主設定裡有問「單打手 / 雙打手 / 全能型」，這個資訊要顯示在團主階級 Logo 下方，不然填了沒有意義

來源：docx 9/25

處理結果：已完成 (PR #68)，10/2 已合併上 demo 測試站。團主階級 Logo 下方顯示打法（單打型 / 雙打型 / 全能型），沒填則不顯示。

2.9 待確認或暫緩

要改的內容 文案：不是「免費體驗團主一個月」，要改成「免費成為團主」

來源：docx 9/25

處理結果：待確認。客戶 10/1 經 PM 提出方案：付 199 元成為團主，回饋 199 元商城券（一個月）+ 20 次免系統服務費，每個帳號限一次。工程端評估：此方案需要新建團主付款、商城券與系統服務費扣抵機制（目前三者都沒有），已於 10/1 請 PM 向客戶確認兩點——20 元系統服務費由誰支付、商城券一次發放還是按月發放；金流規格也需一併確認。確認後再排程，「免費體驗團主一個月」文案調整一併暫緩。

2.10

已完成，demo 可驗收

要改的內容 「成為團主」頁的三大功能裡，「自動分潤」目前沒有這個功能，要改成「人人都可以成為團主」，並說明平台會從每筆報名費自動抽 20 元系統服務公益費

來源：docx 9/25

處理結果：已修 (PR #65)，9/30 已合併上 demo 測試站

成為團主頁的第一項改成「人人都可以成為團主」，並說明每筆報名費收取 20 元系統服務公益費。(同頁的「免費體驗團主一個月」屬 2.9，待討論)



2.11

已完成，demo 可驗收

要改的內容 場地費要自動計算：例如場地數設 4 面、場地費填 450 元 / 小時 / 面，「成本拆解」的場地費要自動算成 $450 \times 4 = 1,800$

來源：docx 9/7、9/25 (提了兩次)

處理結果：已完成 (PR #68)，10/2 已合併上 demo 測試站。場地費改為每面每小時單價，成本拆解自動算「單價 $\times$ 面數 $\times$ 時數」(例 $450 \times 4 \text{ 面} \times 3 \text{ 小時} = 5,400$)，伺服器端重算、不採用前端送出的總額。另在後續修正中把服務費與公益費改以「預估參加人數」計算 (PR #69)。

PR #69：服務費與公益費改以預估參加人數 (例 12 人) 計算。

開一個團

步驟 3 / 4 · 費用 · 報名

場地數

同時開幾面球場

-

4 面

+

人數上限

建議上限 35 人 (每場 8 人, 多收 1 人輪替)

-

35

+

收費方式

· 男女可分別定價

男生 費用

-

NT\$1000

+

女生 費用

-

NT\$1000

+

報名目前統一以男生費用 NT\$1000 收費, 女生費用先記錄在活動上, 依性別收費尚未開放。

費用試算 · 滿團預估

預估總收

NT\$35000

用球

· 廠牌型號

愛羽球

● 團主

帳號 · e2e-vf-live

KAWASAKI

LI-NING

MIZUNO

其他

報名程度限制

IBR 2.5 - 4.5

下限

-

IBR 2.5

+

上限

-

IBR 4.5

+

報名截止

· 逾時自動候補遞補

開打前 2 小時

開打前 24 小時

額滿為止

進階設定

成本 · 收益試算 · 報名規則

最低成團人數

4

場地費

450

元 / 面 / 小時

依場地面數 × 時數自動計算本場地費。

下一步

每人收費 (TWD)

N

開團

我的團

首頁

訊息

我的

成本拆解

場地費 (450 × 4 面 × 3 小時)

NT\$ 5,400

羽球費

NT\$ 480

服務費 (NT\$15 × 12 人)

NT\$ 180

公益費 (NT\$5 × 12 人)

NT\$ 60

總成本

NT\$ 6,120

每人成本

NT\$ 510

平台收固定每人 NT\$20 (服務 15 + 公益 5) — 透明 · 不抽

收益試算

每人收費

NT\$ 1,000

預估參加人數

12 / 35

每人預估利潤

NT\$ 490

預估總收益

NT\$ 5,880

活動結束可獲得

NT\$ 5,880

取消政策

開打前 24 小時以上

退 100%

開打前 12~24 小時

退 70%

開打前 6~12 小時

退 30%

開打前 6 小時內

不退款

全平台統一規則，開團時不需另外設定。

☒ 允許「試打候補」

☒ 啟用聊天室（報名者自動加入）

開團成本拆解：場地費 450 × 4 面 × 3 小時 = 5,400，改面數或時間即時重算。

開一個團

步驟 3 / 4 · 費用 · 報名

場地數

同時開幾面球場

-

4 面

+

人數上限

建議上限 35 人（每場 8 人，多收 1 人輪替）

-

35

+

收費方式

· 男女可分別定價

男生 費用

-

NT\$1000

+

女生 費用

-

NT\$1000

+

報名目前統一以男生費用 NT\$1000 收費；女生費用先記錄在活動上，依性別收費尚未開放。

費用試算 · 滿團預估

預估總收

NT\$35000

用球

· 廠牌型號

愛羽球

● 團主

帳號 · e2e-vf-live

KAWASAKI

LI-NING

MIZUNO

其他

報名程度限制

IBR 2.5 - 4.5

下限

-

IBR 2.5

+

上限

-

IBR 4.5

+

報名截止

· 逾時自動候補遞補

開打前 2 小時

開打前 24 小時

額滿為止

進階設定

成本 · 收益試算 · 報名規則

✓

最低成團人數

4

場地費

450

元 / 面 / 小時

依場地面數 × 時數自動計算本場地費。

下一步

每人收費 (TWD)

N

開團

我的團

首頁

訊息

我的

成本拆解

場地費（450 × 4 面 × 3 小時）

NT\$ 5,400

羽毛球費

NT\$ 480

服務費（NT\$15 × 35 人）

NT\$ 525

公益費（NT\$5 × 35 人）

NT\$ 175

總成本

NT\$ 6,580

每人成本

NT\$ 188

平台收固定每人 NT\$20（服務 15 + 公益 5） — 透明、不抽

收益試算

每人收費 NT\$ 1,000

預估參加人數 12 / 35

每人預估利潤 NT\$ 812

預估總收益 NT\$ 9,744

活動結束可獲得 NT\$ 9,744

取消政策

開打前 24 小時以上	退 100%
開打前 12~24 小時	退 70%
開打前 6~12 小時	退 30%
開打前 6 小時內	不退款

全平台統一規則，開團時不需另外設定。

☒ 允許「試打候補」

☒ 啟用聊天室（報名者自動加入）

2.12

已完成，demo 可驗收

要改的內容 開團要有兩個入口：(a) 上方切換身分後開團；(b) 球員身分按左下「開團」，自動切成團主並進入開團流程

來源：LINE 9/8

處理結果：已修（PR #64），9/30 已合併上 demo 測試站

截圖見 4.2。

2.13

待確認或暫緩

要改的內容 團主要有驗證機制，防止假團主收錢後消失

來源：LINE 9/8

處理結果：本期不做（10/2 會議決定）。團主手機驗證的畫面已完成，簡訊發送尚未串接；畫面保留、功能維持關閉，不影響現有成為團主流程。

已完成的驗證畫面（功能本期不開放）。



2.14

已完成，demo 可驗收

要改的內容 開團的「取消政策」選項不對。現在的選項是「24h 內扣 50%」和「48h 內扣 100%」，已被打叉。客戶 4/17 在群組定的規則是：24 小時前取消退 100%、12~24 小時退 70%、6~12 小時退 30%、6 小時內不退（create-event-form.tsx 約 2737 行）

來源：LINE 9/25 附件：0925-11

處理結果：已完成並上線：App 開團表單的四級規則（PR #68）與 App 服務條款改為同一份規則（PR #71），10/2 已合併上 demo 測試站；官網服務條款、退款政策、服務說明與首頁常見問題改成四級規則（PR #70），10/2 已上正式官網，線上條款頁已確認。另：大型賽事付款頁以「抽籤日」為退費基準、級距依章程，與官網退款政策寫明「賽事報名」也適用四級規則有衝突，請一併與客戶確認大型賽事以哪個為準。

取消政策改為唯讀的四級規則。

愛羽球 團主 帳號: eze-vf-gender

收益試算

每人收費 NT\$ 260

預估參加人數 12 / 17

每人預估利潤 NT\$ 211

預估總收益 NT\$ 2,532

活動結束可獲得 NT\$ 2,532

取消政策

開打前 24 小時以上	退 100%
開打前 12~24 小時	退 70%
開打前 6~12 小時	退 30%
開打前 6 小時內	不退款

全平台統一規則，開團時不需另外設定。

☒ 允許「試打候補」

☒ 啟用聊天室（報名者自動加入）

下一步

團團 我的團 首頁 訊息 我的

2.15

已完成，demo 可驗收

要改的內容 開團「賽制」（單打 / 雙打 / 混雙 / 3x3）要加一個「不限」選項。Ken 在圖上手寫了「不限」

來源：LINE 9/25 附件：0925-09

處理結果：已修（PR #63），9/30 已合併上 demo 測試站

賽制多了「不限」，團卡與團頁都顯示「不限」。



2.16 已完成，demo 可驗收

要改的內容 開團收費「男女分別定價」：按一下 + / -，金額不是整數跳動，而是每次跳 11 元（畫面上是 NT\$278 / NT\$223，旁邊註明「女生折 20% (UI 試算)」) (create-event-form.tsx 約 2039 行)

來源：LINE 9/25 附件：0925-10

處理結果：已完成 (PR #68)，10/2 已合併上 demo 測試站：男女費用各自每次加減 10 元、女生費用會保存。另有延伸調整待下一次部署：「報名時依報名者性別實際收費」已完成開發與測試；部署前 demo 仍統一以男生費用收費，畫面已註明。

男女費用各自以 10 元加減，畫面註明目前統一以男生費用收費（依性別收費部署到 demo 後，這行註明會拿掉）。



2.17 待確認或暫緩

要改的內容 找場館：畫面顯示「Google 搜尋未啟用・請手動新增」，所以找不到球館。很可能是測試站沒有設定 Google 地點搜尋的金鑰，請先查環境設定 (venue-search-sheet.tsx 約 250 行)

來源：LINE 9/25 附件：0925-08

處理結果：待開通。已查明原因：金鑰本身有效，但金鑰所屬的 Google Cloud 專案沒有開放地點搜尋服務（地點搜尋與地址查詢都被拒絕），需由該專案的管理者開通地點搜尋服務（含帳單設定）並確認金鑰限制；若目前沒有人持有該專案權限，則需以客戶的 Google Cloud 帳號另建專案與金鑰（回覆 PM 10/1 的提問）。畫面訊息已改為分辨「未設定」與「暫時無法使用」（PR #69，10/2 已上 demo）。開通後即可使用，不需再改程式。

3.3 發起挑戰賽

3.1 已完成，demo 可驗收

要改的內容 「每團限制報名」不該跟場地數連動。比賽不是每個人每場都上場，邏輯跟一般開團不同。現在會跳出「6 面場地上限 53 人，請增加場地或降低每團限制」的警告，這個限制要拿掉或改寫

來源：docx 9/25 附件：0928-02（紅圈加打叉）

處理結果：已修（PR #66），9/30 已合併上 demo 測試站

每團人數可以直接打字，不再跟場地數連動：1 面場地、每團 35 人也不會跳警告。



3.2 已完成，demo 可驗收

要改的內容 「每團限制報名」不能直接輸入數字，要可以直接打字

來源：docx 9/25 附件：0928-02

處理結果：已修（PR #66），9/30 已合併上 demo 測試站

截圖見 3.1。

3.3 已完成，demo 可驗收

要改的內容 邀請球團要能一次邀請多個。現在邀請一團後就顯示「已達人數上限」，擋住不能再邀請

來源：docx 9/25 附件：0928-03（紅圈）

處理結果：已修（PR #66），9/30 已合併上 demo 測試站（目前最多邀請 3 團；要更多團需另外討論）

可以連續邀請球團，最多 3 團。



3.4 已完成，demo 可驗收

要改的內容 日期要能選多天（可能連辦兩天）

來源：docx 9/25

處理結果：已完成（PR #71），10/2 已合併上 demo 測試站。做法照建議：一次報名全部天數、排點每天各自進行、成績合併計算。發起精靈可選 1~7 天，每天時段相同；主辦每天在當日現場開當天的賽制，結算頁分「總成績」與「第 N 天」，同賽制跨天勝場與得失分相加排名；報到一次全程有效（每日重新報到改動大，本次不做）。設計稿的挑戰賽只有單一比賽日，多天日曆比照設計稿大型賽事建立頁。既有的單日挑戰賽不受影響。

兩天挑戰賽結算頁：「總成績」合併各天成績，「第 1 天」只看當天（測試資料）。



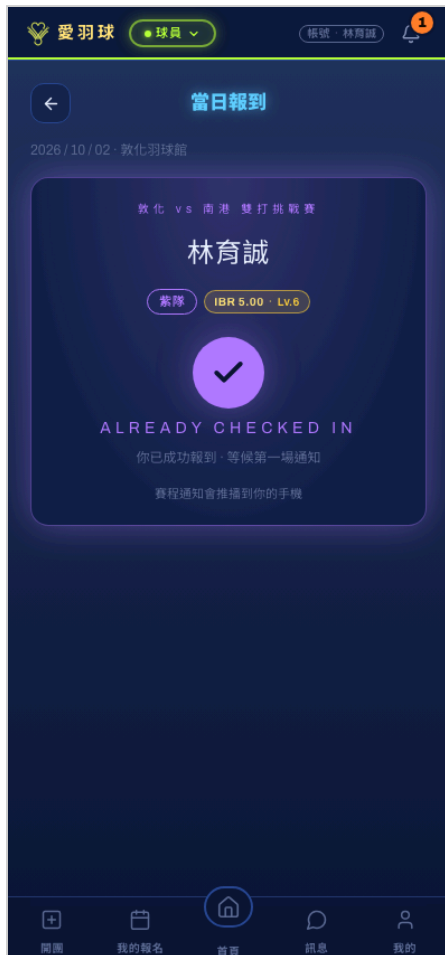
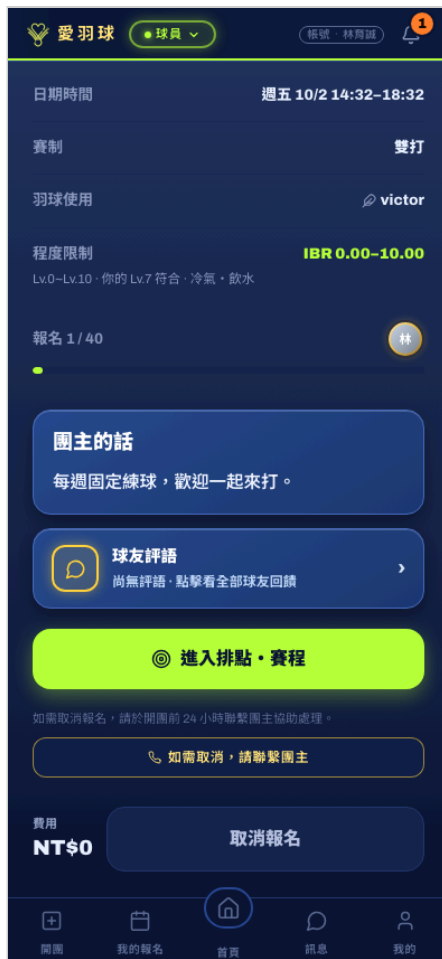
3.5 已完成，demo 可驗收

要改的內容 團主也要能報名自己的團（團主也要打球），並自動進入排點系統。現在會顯示「團主不能報名自己的團」。註：這個限制是資料庫報名 RPC 裡的規則 `host_cannot_signup`（見 `docs/migrations/0153_event_booking_window.sql`），不只是前端文字。要改就得改線上 RPC，請照 repo 的 `schema / RPC` 安全規則做。範圍已確認（宜津 9/30）：以 Ken 的回饋為準，只在挑戰賽開放，一般開團維持團主不能報名自己的團

來源：docx 9/25 附件：0928-05（紅圈）

處理結果：已修（PR #66），9/30 已合併上 demo 測試站（團主要在開始賽制前報名）。範圍依 9/30 PM 確認：只有挑戰賽開放團主報名自己的團，一般開團維持不能報名。10/2 另完成、待下一次部署到 demo：一般開團的團主在自己的團上，報名按鈕改為停用並顯示說明（目前 demo 是按下後才顯示不能報名）；挑戰賽團主在賽制開始後才報名，也會進入排點名冊。

團主可以報名自己的挑戰賽；開始賽制後團主在自己隊伍的名冊裡，報到後和球員一樣等候上場。一般開團仍然不能報名自己的團。



3.6 已完成，demo 可驗收

要改的內容 「開賽前 14 天」這個選項被打叉，Ken 沒有寫原因

來源：圖 附件：0928-03

處理結果：已確認無需修改：依 PM 9/30 對照客戶原圖，圖上打叉的是「已達人數上限」（已隨 3.3 修正），「開賽前 14 天」選項保留。

3.4 球員

4.1 已完成，demo 可驗收

要改的內容 登入後第一個畫面要是「首頁」

來源：docx 9/7

處理結果：已修（PR #64），9/30 已合併上 demo 測試站

登入後直接進入球員首頁。



4.2 已完成，demo 可驗收

要改的內容 左下角按鈕要叫「開團」，不是「找團」，因為首頁已經可以找團。Ken 說 9/7 就提過，要照設計稿改

來源：docx 9/7、LINE 9/25 附件：0925-01（紅圈）、0925-02（首頁已有「開放中的球團」）

處理結果：已修 (PR #64)，9/30 已合併上 demo 測試站

左下第一格改成「開團」。沒有團主權限的帳號會進「成為團主」頁；有權限的帳號會自動切成團主並進入開團流程。找團從首頁的「開放中的球團」進入。





4.3 已完成，demo 可驗收

要改的內容 大型賽事章程頁：先用半頁顯示簡要章程（可以展開成全頁）→ 看完章程才能「報名」→ 報名後才看得到其他賽事功能（預賽抽籤表、大會賽程圖、現場即時記錄等）

來源：docx 9/7、LINE 9/12 附件：260907 賽事章程說明.mp4（在提供給工程端的「愛羽球 APP」資料夾）

處理結果：已完成（PR #68），10/2 已合併上 demo 測試站。客戶 9/7 的要求即為有效裁決：賽事專頁顯示半頁章程可展開、看完章程才能報名、報名後才開放抽籤 / 賽程 / 現場紀錄 / 當日紀錄；大螢幕、抽獎牆、報名名單公示維持公開。

4.4 已完成，demo 可驗收

要改的內容 分享到 LINE 的連結，點開是 404 找不到頁面，所以不能直接加入。截圖裡的網址是 demo 測試站

來源：LINE 9/25 附件：0925-12

處理結果：已修（PR #63），9/30 已合併上 demo 測試站

分享連結不再 404：發布後出現 QR 與分享列，分享出去的連結會打開剛建立的那一團（單次與每週各一）。



4.5 已完成，demo 可驗收

要改的內容 註冊時要有「簡易 IBR 分級測試」，作為分級的基準點

來源：LINE 9/7 附件：參考 愛羽球提供的資料/1.愛羽球 初始分級 跟晉升制度.docx

處理結果：IBR 智能定級已在 demo 測試站（新帳號第一次登入先做 10 題，做完顯示初始 IBR 與段位）。PM 9/30 追加：介紹頁頂端的盾牌改為段位最高等級徽章（Lv.10，依性別顯示羽皇 / 羽后，PR #69）；客戶 10/1 要求徽章放大為 2.5 倍（PR #71）。兩者 10/2 已合併上 demo 測試站。題目尚未逐題對照《初始分級跟晉升制度》。

介紹頁頂端改為 Lv.10 最高段位徽章並放大 2.5 倍（左：男性羽皇，右：女性羽后）。



新帳號第一次登入先做 10 題 IBR 智能定級，做完顯示初始 IBR 與段位（介紹頁頂端畫面以上方新版為準）。



3.5 賽事主辦方

5.1 已完成，demo 可驗收

要改的內容 賽事主辦方要有專屬登入密碼才能成立賽事，防止有人用假賽事收錢。密碼由愛羽球後台產生，發給特定主辦方

來源：docx 9/7

處理結果：已完成 (PR #71)，10/2 已合併上 demo 測試站。說明 (請 PM 轉達客戶)：原本建立大型賽事只檢查是否登入，主辦方身分只在畫面上鎖住，實際上任何登入者都能建立賽事。處理方式照設計稿的「授權密碼」閘門：由愛羽球從後端產生一組隨機授權碼交給主辦方，主辦方第一次切換到「賽事主辦方」時輸入一次即開通，建立賽事時伺服器也會檢查資格；已建立過賽事的主辦方自動保留資格。demo 的資料庫更新已套用、授權碼已生效：已建立過賽事的帳號不受影響，其餘帳號切換到「賽事主辦方」時需輸入授權碼。不另外開發後台介面；設計稿閘門上的訂閱升級入口，以及另一套「每場賽事各自一組密碼」，本次不做。

左：設計稿授權密碼閘門；右：實作（輸入平台核發的授權碼）。



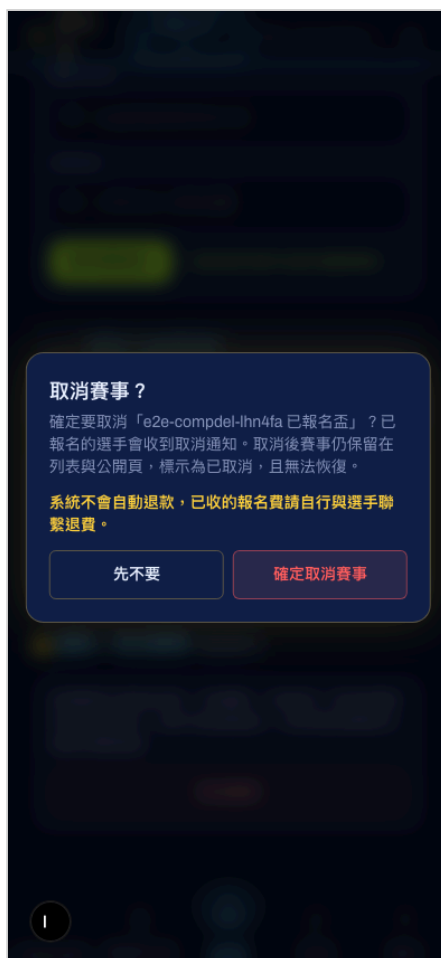
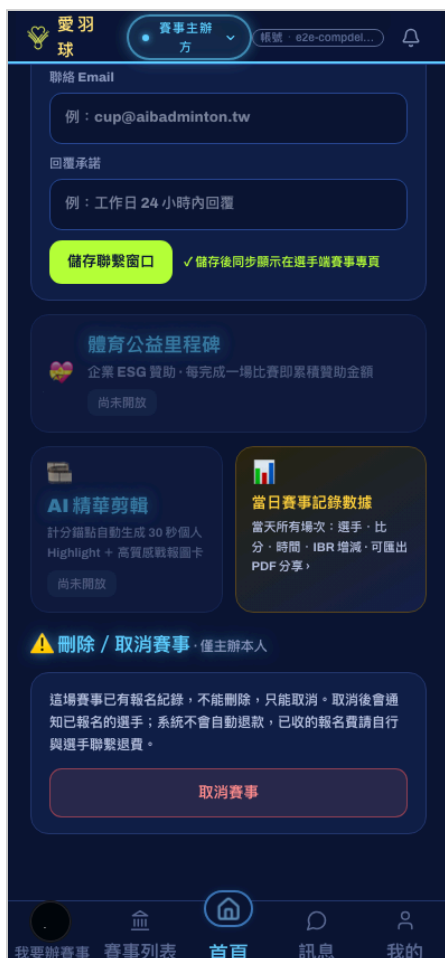
5.2 已完成，demo 可驗收

要改的內容 成立賽事之後要能「移除賽事」，資料輸入錯誤時可以整個刪掉

來源：docx 9/7

處理結果：已完成 (PR #71)，10/2 已合併上 demo 測試站。規則 (10/1 定案)：賽事成立後是「草稿」，外部看不到也不能報名，要另外按「發布」才開放報名。該賽事完全沒有報名時，可以「刪除賽事」(草稿或已發布皆可)；只要有任何報名，就只能「取消賽事」，賽事保留在列表與公開頁並標示已取消，已報名的選手會收到取消通知，避免已付款或已報名資料遺失。大型賽事報名目前是主辦方手動標記付款，取消後退費由主辦方自行與選手聯繫，畫面上已註明。

已有報名的賽事只能取消：主辦方頁的取消區塊與確認視窗。



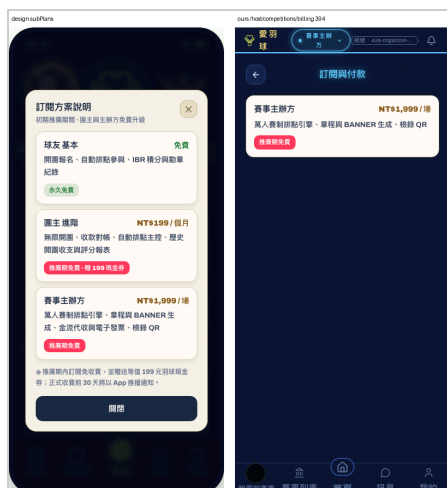
5.3 已完成，demo 可驗收

要改的內容 主辦方點「訂閱與付款」會跳到團主介面。主辦方和團主是兩種不同身分，要分開

來源：docx 9/7

處理結果：已修 (PR #65)，9/30 已合併上 demo 測試站：主辦方按「訂閱與付款」後仍在主辦方介面。延伸：主辦方方案改照設計稿方案表顯示「賽事主辦方 NT\$1,999 / 場・推廣期免費」，10/2 已合併上 demo 測試站 (PR #71)；目前仍免費開放，按場收費需等金流正式串接後再做 (請 PM 先向客戶說明)。另：設計稿付款頁寫「NT\$199 / 月繳」，與方案表的 NT\$1,999 / 場互相矛盾，此處以方案表為準。

主辦方方案照設計稿方案表 (左：設計稿，右：實作)。



主辦方按「訂閱與付款」後仍在主辦方介面，返回會回到主辦方首頁。



5.4 已完成，demo 可驗收

要改的內容 主辦方介面不該出現「團主」：「會員等級：銀級團主」這一行被劃掉，要移除，改在團主介面顯示

來源：docx 9/7、LINE 9/25 附件：0925-13

處理結果：已修 (PR #65)，9/30 已合併上 demo 測試站

主辦方首頁已經沒有「會員等級：銀級團主」。



3.6 大型賽事

6.1 已完成，demo 可驗收

要改的內容 積分算法錯了：大型賽事的積分跟 IBR 是兩套制度，不能共用

來源：docx、LINE 9/22 附件：260922 客戶修改回饋/03

處理結果：已在 demo 測試站，9/30 重新走過確認

大型賽事的年度積分和 IBR 分開計算：賽事結束後依名次記入年度積分（例：冠軍 +20,500），IBR 另外依每場輸贏增減。



要改的內容 裁判計分頁（很重要）：連續得分時，分數要正確跳動，這部分還要驗證。LINE 另外也提到「數字錯誤」

來源：docx、LINE 9/22 附件：260922 客戶修改回饋/01

處理結果：已在 demo 測試站，9/30 重新走過確認

裁判連續得分時比分一分一分正確跳動（0:0 → 1:0 → 3:0）；當日賽事記錄逐局列出比分（例：21-15, 21-18）。





6.3

已完成，demo 可驗收

需外部條件才能實際使用

要改的內容 大螢幕：「準備中」改成「Call」可以接受；但按下「Call」時，要直接把該組選手排進空場，並發出推播

來源：docx 附件：260922 客戶修改回饋/05-1（影片）、05-2（即時叫號場地排列）

處理結果：已完成（PR #71），10/2 已合併上 demo 測試站。按 Call 直接派到空場、場上 2×2、準備上場 30 組可在 demo 驗收。手機推播：派場成功後會發 App 推播通知雙方選手；場地空出、系統自動派場時，通知也會自動補推。提示文字依設計稿維持「雙方手機推播叫號完成」（10/1 確認照稿）。推播要實際送達手機，還需要：以客戶的 Apple 開發者帳號產生推播金鑰並完成設定、確認推播服務帳號歸屬，再發行新版 iOS 測試版實機驗證；完成前選手只會收到站內通知。

大螢幕按 Call，有空場就直接派到號碼最小的空場並顯示提示；現場即時記錄場上 2×2 一頁可左右滑，準備上場列 30 組。手機推播程式已完成（PR #71），推播金鑰設定與新版測試 App 發行後即實際送達手機。



新竹市長盃羽球錦標賽

14:37:04

一鍵轉換·分割名單版

返回 App

第 1 場地

空場



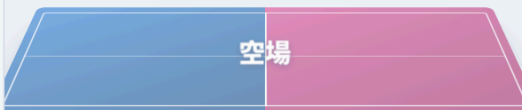
第 2 場地

空場



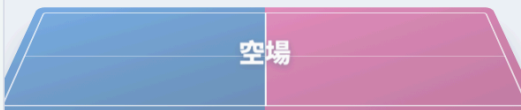
第 3 場地

空場



第 4 場地

空場



● 等待 Call 指派

● 等待 Call 指派

● 等待 Call 指派

預備區·準備上場

不固定場地號

- 1 陳宗翰 / 林彥廷 vs 蔡思翰 / 楊羽宸
男雙 公開組 - 預賽 [Call](#)
- 2 許志豪 / 江睿澤 vs 黃柏翰 / 廖耘澤
男雙 公開組 - 預賽 [Call](#)
- 3 陳宗翰 / 林彥廷 vs 黃柏翰 / 廖耘澤
男雙 公開組 - 預賽 [Call](#)
- 4 蔡思翰 / 楊羽宸 vs 許志豪 / 江睿澤
男雙 公開組 - 預賽 [Call](#)
- 5 陳宗翰 / 林彥廷 vs 許志豪 / 江睿澤
男雙 公開組 - 預賽 [Call](#)
- 6 黃柏翰 / 廖耘澤 vs 蔡思翰 / 楊羽宸
男雙 公開組 - 預賽 [Call](#)

點「Call」加入下方指派序列（同時最多 3 組）；場上有人下場時第 1 格自動上場，其餘左移退補，並自動再叫下一組



新竹市長盃羽球錦標賽

14:37:05

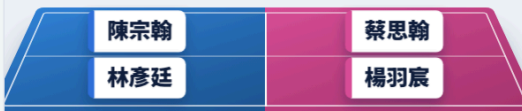
一鍵轉換·分割名單版

返回 App

第 1 場地

● 準備上場

男子雙打 公開組 · A 組 · 第 1 輪



等待計分

第 2 場地

空場



第 3 場地

空場



第 4 場地

空場



● 等待 Call 指派

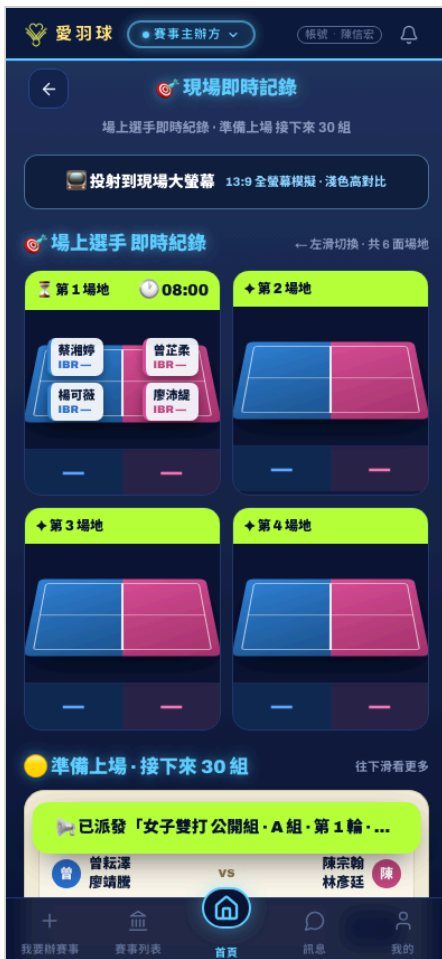
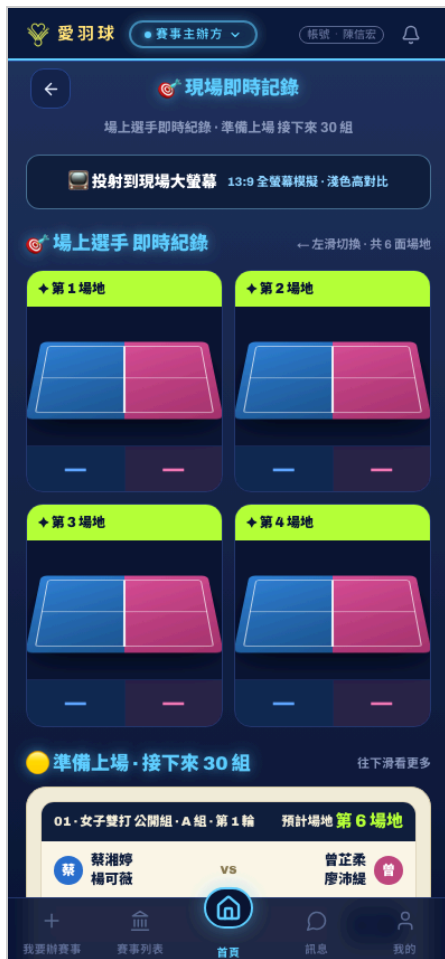
已派發「男雙 公開組 - 預賽 - 陳宗翰 / 林彥廷 vs 蔡思翰 / 楊羽宸」至 1 號場地 - 雙方手機推播叫號完成

預備區·準備上場

不固定場地號

- 1 許志豪 / 江睿澤 vs 黃柏翰 / 廖耘澤
男雙 公開組 - 預賽 [Call](#)
- 2 陳宗翰 / 林彥廷 vs 黃柏翰 / 廖耘澤
男雙 公開組 - 預賽 [Call](#)
- 3 蔡思翰 / 楊羽宸 vs 許志豪 / 江睿澤
男雙 公開組 - 預賽 [Call](#)
- 4 陳宗翰 / 林彥廷 vs 許志豪 / 江睿澤
男雙 公開組 - 預賽 [Call](#)
- 5 黃柏翰 / 廖耘澤 vs 蔡思翰 / 楊羽宸
男雙 公開組 - 預賽 [Call](#)

點「Call」加入下方指派序列（同時最多 3 組）；場上有人下場時第 1 格自動上場，其餘左移退補，並自動再叫下一組



要改的內容 賽事收支表：照原設計預先列好所有支出欄位，主辦方只需要新增或調整數字，減少輸入時間
來源：docx

處理結果：已在 demo 測試站，9/30 重新走過確認

收支表第一次打開就照設計稿列好三大類支出與預設金額，主辦方只要改數字。

愛羽球

賽事主辦方

楊誠 陳信宏

賽事收支表

系統自動生成，報名與金流數據即時同步

愛羽球

EVENT FINANCE REPORT

賽事收支報告

新竹市長盃羽球錦標賽

2026/09/30 - 2026/10/01 · 主辦：新竹市羽球運動推廣協會

報告產生時間 2026/09/30 14:42:50

報名人數 · 可複選

已繳費 · 可複選

-

8

+

-

0

+

總收入

NT\$448,000

收入 INCOME

金額可直接修改

報名費收入 (自動)

8 人報名 · 0 人已繳 × NT\$9900 / 人 (同步主辦方設定的報名金額)

NT\$0

廠商贊助 (VICTOR / 企業 ESG)

NT\$ 380000

攤位租金收入 (8 攤)

NT\$ 68000

+ 新增收入項目

收入小計 NT\$448,000

支出明細 EXPENSES

項目 / 說明 / 金額可修改 · × 移除

(一) 場地與硬體設備

中華羽協場地費

場地租借 · 含冷氣與夜間進場

NT\$ 100000

燈光 + 音響設備

主舞台 6 盞 + 拍照區正面光 / 補光 8 盞 + 燈架 + 音1

NT\$ 34000

舞台

W900 × 540 × H60 + 正面木梯 + 封板 + 地毯

NT\$ 31000

拍照背板

Truss W600 × H300cm

NT\$ 14000

紅地毯

L3800cm × W150cm (扣主舞台深度)

NT\$ 9510

摺疊桌椅 + 椅套

會議桌 23 張 + 優型椅 100 張 + 椅套

NT\$ 15650

+ 新增支出項目

小計 NT\$204,160

(二) 場佈與製作物

場佈施工費

前一日進場施工

NT\$ 11000

VICTOR 印製衣服

工作人員制服

NT\$ 9150

名牌印製護員

握手禮 + 工作證

NT\$ 7800

設計排版費

專案製作物設計

NT\$ 23500

(三) 人力與其他

工作督導

進場 + 活動日 · 2 人

NT\$ 8000

工讀生 (進場 + 撤場)

前一日夜間進場 4 人 + 撤場 4 人 × NT\$1,200

NT\$ 4800

工作人員 (學生)

活動日 11 人 × NT\$2,000

NT\$ 22000

主持費

主持 2 名

NT\$ 33000

總召費

2 名

NT\$ 11960

愛羽球

賽事主辦方

楊誠 陳信宏

支出明細 EXPENSES

項目 / 說明 / 金額可修改 · × 移除

(一) 場地與硬體設備

中華羽協場地費

場地租借 · 含冷氣與夜間進場

NT\$ 100000

燈光 + 音響設備

主舞台 6 盞 + 拍照區正面光 / 補光 8 盞 + 燈架 + 音1

NT\$ 34000

舞台

W900 × 540 × H60 + 正面木梯 + 封板 + 地毯

NT\$ 31000

拍照背板

Truss W600 × H300cm

NT\$ 14000

紅地毯

L3800cm × W150cm (扣主舞台深度)

NT\$ 9510

摺疊桌椅 + 椅套

會議桌 23 張 + 優型椅 100 張 + 椅套

NT\$ 15650

+ 新增支出項目

小計 NT\$204,160

(二) 場佈與製作物

場佈施工費

前一日進場施工

NT\$ 11000

VICTOR 印製衣服

工作人員制服

NT\$ 9150

名牌印製護員

握手禮 + 工作證

NT\$ 7800

設計排版費

專案製作物設計

NT\$ 23500

(三) 人力與其他

工作督導

進場 + 活動日 · 2 人

NT\$ 8000

工讀生 (進場 + 撤場)

前一日夜間進場 4 人 + 撤場 4 人 × NT\$1,200

NT\$ 4800

工作人員 (學生)

活動日 11 人 × NT\$2,000

NT\$ 22000

主持費

主持 2 名

NT\$ 33000

總召費

2 名

NT\$ 11960

愛羽球

賽事主辦方

楊誠 陳信宏

支出明細 EXPENSES

項目 / 說明 / 金額可修改 · × 移除

(一) 場地與硬體設備

中華羽協場地費

場地租借 · 含冷氣與夜間進場

NT\$ 100000

燈光 + 音響設備

主舞台 6 盞 + 拍照區正面光 / 補光 8 盞 + 燈架 + 音1

NT\$ 34000

舞台

W900 × 540 × H60 + 正面木梯 + 封板 + 地毯

NT\$ 31000

拍照背板

Truss W600 × H300cm

NT\$ 14000

紅地毯

L3800cm × W150cm (扣主舞台深度)

NT\$ 9510

摺疊桌椅 + 椅套

會議桌 23 張 + 優型椅 100 張 + 椅套

NT\$ 15650

+ 新增支出項目

小計 NT\$204,160

(二) 場佈與製作物

場佈施工費

前一日進場施工

NT\$ 11000

VICTOR 印製衣服

工作人員制服

NT\$ 9150

名牌印製護員

握手禮 + 工作證

NT\$ 7800

設計排版費

專案製作物設計

NT\$ 23500

(三) 人力與其他

工作督導

進場 + 活動日 · 2 人

NT\$ 8000

工讀生 (進場 + 撤場)

前一日夜間進場 4 人 + 撤場 4 人 × NT\$1,200

NT\$ 4800

工作人員 (學生)

活動日 11 人 × NT\$2,000

NT\$ 22000

主持費

主持 2 名

NT\$ 33000

總召費

2 名

NT\$ 11960

愛羽球 賽事主辦方 (帳號: 陳信宏)

(三) 人力與其他

工作督導	NT\$ 8000
進場+活動日: 2人	
工讀生 (進場+撤場)	NT\$ 4800
前一日夜間進場 4人+撤場 4人 > NT\$1,200	
工作人員 (學生)	NT\$ 22000
活動日 11人 > NT\$2,000	
主持費	NT\$ 33000
主持 2名	
總召費	NT\$ 11960
2名	
清潔費	NT\$ 2000
廢棄物清運+現場環境清理	
+ 新增支出項目	小計 NT\$81,760
支出合計	-NT\$359,370
總收入	+NT\$448,000
總支出	-NT\$359,370
淨利	+NT\$88,630
利潤率 19.8%	

本報告由愛羽球平台自動生成, 報名人數與金流數據即時同步, 未經授權請勿外流

匯出 PDF 匯出 Excel

我感興趣賽事 賽事列表 首頁 訊息 我的

6.5 已完成，demo 可驗收

要改的內容 獎盃要照原設計的獎杯造型

來源：docx、LINE 9/22 附件：260922 客戶修改回饋/02

處理結果：已照設計稿修正 (9/25 上 demo)。客戶 9/22 回報時看到的是修正前的版本 (藍色盾牌+Lv5 的舊結算彈窗)。設計稿的大型賽事積分入帳彈窗與積分中心待確認卡用的是冠軍徽章，demo 兩處已照稿；設計稿中的獎盃只出現在挑戰賽當日總成績。請客戶在 demo 重新查看即可，下圖為設計稿畫面。

設計稿畫面：左、中為大型賽事 (冠軍徽章，demo 已照此)；右為挑戰賽當日總成績 (獎盃)。

設計稿：積分入帳恭喜（大型賽制）設計稿：積分中心待確認卡



設計稿：挑戰賽當日總成績



6.6 待確認或暫緩

要改的內容 影片說明沒有停在正確的說明頁

來源：docx

處理結果：字幕與畫面對不上的問題已修正（9/23）。新影片要在本輪修正全部上 demo 後重錄（10/2 已上 demo，剩 2.16、3.5、7.4 的延伸調整待下一次部署），重錄時間另行安排，完成後交付請客戶確認。

6.7 已完成，demo 可驗收

要改的內容 裁判的 iPad 和大螢幕比分要即時同步（8/2 起就是基本要求）

來源：LINE 8/2

處理結果：已在 demo 測試站，9/30 重新走過確認

裁判手機計分，大螢幕同一面場地同步顯示相同比分（左：裁判手機，右：大螢幕）。



6.8 已完成，demo 可驗收

要改的內容 建立大型賽事的「賽事日期」：現在是「日曆點選・可選連續多天」，要改成點「開始日」和「結束日」兩下（competition-create-form.tsx 約 287 行；create-date-calendar.tsx 的註解寫說已經收斂成「點頭、點尾」，但畫面副標沒改，請實際點點看是哪種行為）

來源：LINE 9/25 附件：0925-14（紅圈）

處理結果：已修（PR #65），9/30 已合併上 demo 測試站

賽事日期改成先點開始日、再點結束日。



3.7 整體 UI (照設計稿 1:1)

7.1 已完成，demo 可驗收

要改的內容 功能 Icon 與外框要跟設計稿一致：團主首頁（所有開團管理、訂閱與付款）和球員「我的」選單的 Icon 被整排圈起來，現在是單色線條，Ken 的版本是彩色、有底色的 Icon

來源：docx 9/7、LINE 9/25 附件：0925-03、0925-04；我方與 Ken 設計的對比見 0925-07

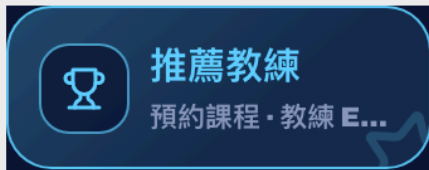
處理結果：已完成 (PR #69)，10/2 已合併上 demo 測試站。全站普查後分六批對齊設計稿，逐欄量測與設計稿比對（字級、字重、顏色、尺寸、圓角、陰影）。功能圖示：各頁功能方塊由單色線條改為設計稿的 emoji 立體方塊（首頁快速入口、語言切換、通知列、信用與付款紀錄、成為團主、教練與企業頁等）；團主「我的」頁功能列改用與球員「我的」同一套入口列。共用層（圖示方塊、主按鍵與次要鍵、立體卡片）已在 PR #68。

功能圖示改前、改後、設計稿對照：首頁快速入口與語言切換、通知與紀錄列表、團主「我的」功能列。

首頁快速入口・商城（改前 | 改後 | 設計稿, 2x）



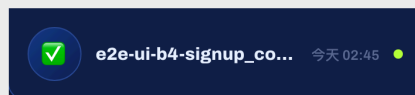
首頁快速入口・推薦教練（改前 | 改後 | 設計稿, 2x）



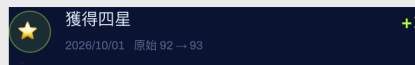
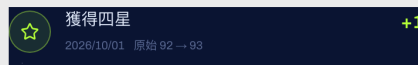
頂欄語言切換（改前 | 改後 | 設計稿, 2x）



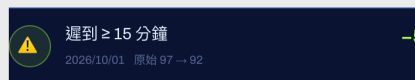
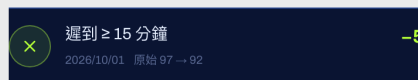
通知列（改前 | 改後 | 設計稿, 2x）



信用明細・評分（改前 | 改後, 2x）



信用明細・扣分（改前 | 改後, 2x）



信用明細・完成（改前 | 改後, 2x）



付款紀錄・已扣款（改前 | 改後, 2x）



付款紀錄・等待入帳（改前 | 改後, 2x）



付款紀錄・扣款失敗（改前 | 改後, 2x）





7.2 已完成，demo 可驗收

要改的內容 立體按鍵、按鍵背景、字體大小，全面對齊設計稿；球團卡片的文字區（團名、球館、時間）被圈起來

來源：LINE 9/25 附件：0925-03~0925-06

處理結果：已完成（PR #69），10/2 已合併上 demo 測試站。球團卡：篩選標籤、「附近」按鈕、卡片銀框與陰影、團名 / 球館 / 時間字級與顏色照稿；團主「我的」頁英雄卡、四格、常客、區塊標題字級照稿；底部導覽標籤字級照稿（主辦方「我要辦賽事」在窄螢幕縮小以免重疊）。

球團卡與篩選標籤、團主「我的」頁、底部導覽的改前、改後、設計稿對照。（團主「我的」頁那張為拿掉「本月參與」之前的畫面，現為三格，見 2.5）

篩選 chip 已選 (/player)

左 = 設計稿 中 = 改前 右 = 改後 (2x)

全部

全部

全部

篩選 chip 未選 (/player)

左 = 設計稿 中 = 改前 右 = 改後 (2x)

今晚

今晚

今晚

開放中的球團 左 = 設計稿 中 = 改前 右 = 改後 (2x)

開放中的球團

開放中的球團

開放中的球團

附近 左 = 設計稿 中 = 改前 右 = 改後 (2x)

附近

附近

附近

球團卡 (/player) 左 = 設計稿 中 = 改前 右 = 改後 (2x)



天母高手雙打 ★ 4.9
團
中山運動中心 A
今晚 7/1 20:00-22:00
雙打 **IBR 6.0-8.0**
14/16 人 **NT\$200**

e2e-ui-b2 已報的團2
e2e-ui-b2 羽球館
週日 10/4 02:27-05:27
雙打 **IBR 3-6**
1/12 人 **NT\$ 200**

e
e2e-ui-b2 已報的團2
e2e-ui-b2 羽球館
週日 10/4 02:27-05:27
雙打 **IBR 3-6**
1/12 人 **NT\$200**

球團卡 (/events, 設計稿同首頁) 左 = 設計稿 中 = 改前 右 = 改後 (2x)



天母高手雙打 ★ 4.9
團
中山運動中心 A
今晚 7/1 20:00-22:00

e
e2e-ui-b2 已報的團2
e2e-ui-b2 羽球館
團主 · DEV 球友
2026/10/4 上午2:27:26
雙打 **IBR 3-6** **符合程度**

e
e2e-ui-b2 已報的團2
e2e-ui-b2 羽球館
團主 · DEV 球友
2026/10/4 上午2:27:26

雙打 **IBR 6.0-8.0**

14/16 人 **NT\$200**

1/12 人 **NT\$ 200**

雙打 **IBR 3-6**

符合程度

1/12 人 **NT\$200**

改前

愛羽球 團主

player1 林承祐

林承祐 羽壇統領

團員 148 人
累積開團 12 場
主辦起始日 2026 / 06 / 05

距 羽界將帥 還差 153 位團員

本月開團 0 累積 12

本月參與 0 人次

開團總收益 -420 NT\$ 扣球場 + 球

平均評分 0 則

你的常客 ★ TOP5

1	Ken Shih 內	來過 3 次
2	筱惠子	來過 3 次
3	Danny lee	來過 3 次
4	小良一級磅	來過 3 次
N	方菱	來過 3 次

改後

愛羽球 團主

player1 林承祐

林承祐 羽壇統領

團員 148 人
累積開團 12 場
主辦起始日 2026 / 06 / 05

距 羽界將帥 還差 153 位團員

本月開團 0 累積 12

本月參與 0 人次

開團總收益 -420 NT\$ 扣球場 + 球

平均評分 0 則

你的常客 ★ TOP5

1	Ken Shih 內	來過 3 次
2	筱惠子	來過 3 次
3	Danny lee	來過 3 次
4	小良一級磅	來過 3 次
N	方菱	來過 3 次

設計師 myteams (團主)

20:14 5G

我的團

我開的團 · 1

歷史開團紀錄

我的週日固定團

大同運動中心 · 週日 7/13
14:00-17:00
9/17 人報名 · NT\$150

報名管理 · 收款

發起挑戰賽

先看看各賽制遊戲規則說明 · 再由團主發起挑戰賽

已報的團 · 2

下一場報名的球團 即將開 ★ 4.8 已報名 ✓

週三夜間友誼團

台北體育館 3F · 週三 7/8
19:00-22:00
團主 Wei · 雙打 · NT\$150

新手歡迎團

板橋體育館 · 週六 7/12
09:00-12:00
團主 Mia · 雙打 · NT\$120

設計師 profile

20:14 5G

KEN 羽球王子

愛心積分 1,286

IBR 7.0

Lv.10 · 羽神

會員ID: TPE-2689488

愛羽球

台北 · 右手 · 全能型 你的羽球身份證

百戰鬥士 歷戰好手 切換使用者

7.0 IBR

羽神 · Lv.10

世界級 · 已超越 99.5% 球友

本季 ▲ 0.12

214 總場次

76% 勝率

27 連勝紀錄

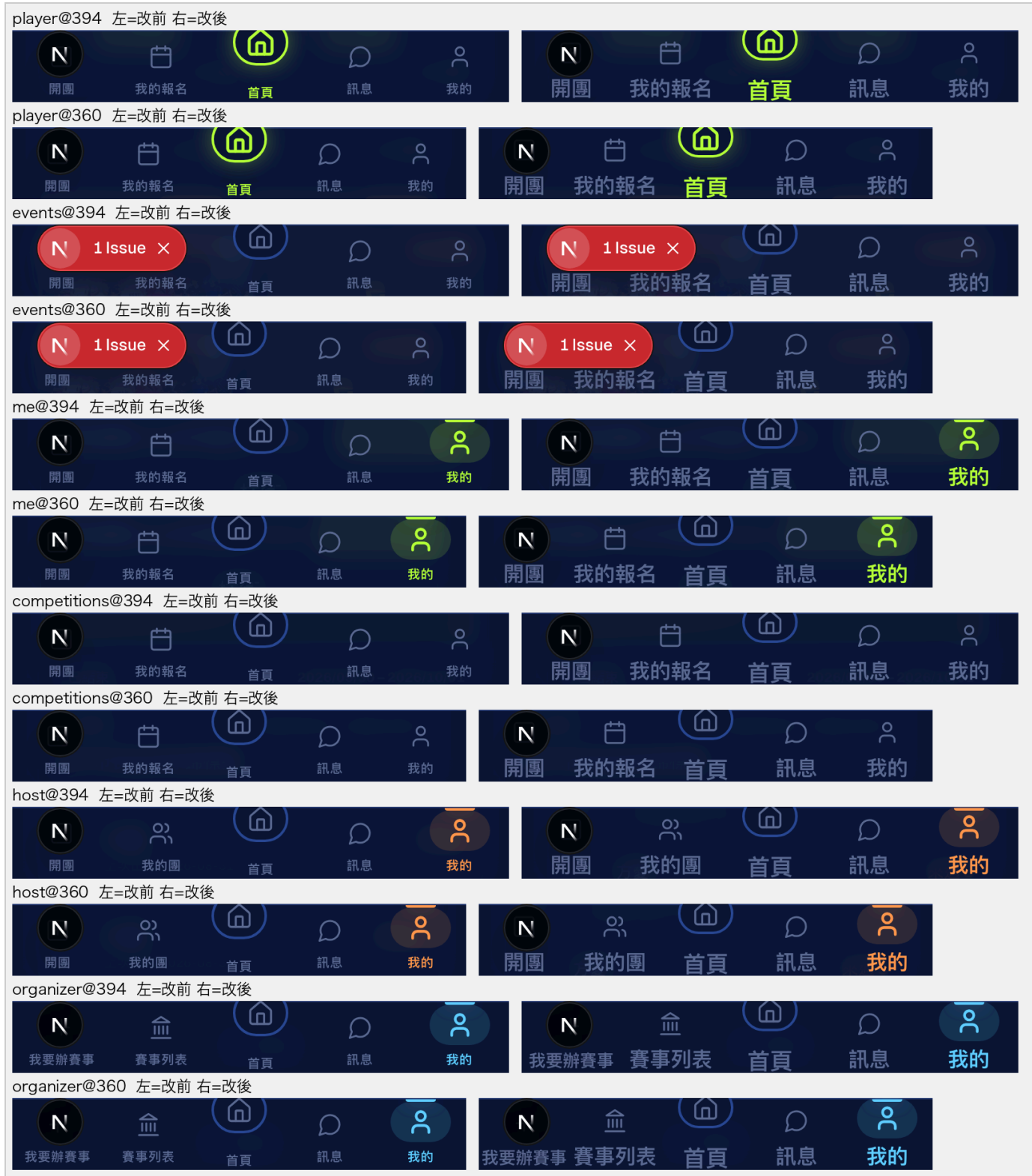
近期戰績

vs 天母高手雙打團 · 07/16 勝 +0.08

vs 週三夜間友誼團 · 07/09 負 -0.04

vs 內湖快打單打團 · 07/05 勝 +0.11

教練戰力分析報告 點擊看詳細



7.3 已完成，demo 可驗收

要改的內容 球團照片放大；勳章放大，按鍵加強背景和外框。勳章頁的「時光行者」「版圖拓荒者」「愛心公益」被圈起來

來源：LINE 9/7、9/25 附件：0925-05、0925-07（9/7 球團卡片對比）

處理結果：已完成（PR #69），10/2 已合併上 demo 測試站。球團照片改為設計稿比例（13:9），團主卡與已報名卡的照片由 64×64 放大為 142×100；勳章頁的勳章圖放大照稿；被圈起的「時光行者」「版圖拓荒者」「愛心公益」等系列標題，圖示由單色線條改為設計稿的彩色圖示；「下一場報名的球團」卡改為設計稿的綠框立體卡。

球團照片放大（團主卡、已報名卡）與勳章頁對照。

團主卡 (/host/events) 左=設計稿 中=改前 右=改後 (2x)

★ 4.4 團主

我的週日固定團

大同運動中心 · 週日 7/13
14:00-17:00

9/17 人報名 · NT\$150

報名管理 · 收款

團主

e2e-ui-b2 我開的團

e2e-ui-b2 羽球館 · 10/3 (六) 04:27-07:27

0/12 人報名 · NT\$200

報名管理 · 收款

團主

e2e-ui-b2 我開的團

e2e-ui-b2 羽球館 · 10/3 (六) 04:27-07:27

0/12 人報名 · NT\$200

報名管理 · 收款

已報卡 · 下一場 (/me/upcoming) 左=設計稿 中=改前 右=改後 (2x)

⚡ 下一場報名的球團 即將開 ★ 4.8 已報名 ✓

週三夜間友誼團

台北體育館 3F · 週三 7/8
19:00-22:00

團主 Wei · 雙打 · NT\$150

⚡ 下一場報名的球團 即將開戰 ✓ 已報名

e2e-ui-b2 已報的團

10/2 (五) 08:27-11:27

e2e-ui-b2 羽球館

團主 DEV 球友 · 雙打 · NT\$200

查看 前往報到 開啟聊天 取消報名

⚡ 下一場報名的球團 即將開戰 已報名 ✓

e2e-ui-b2 已報的團

10/2 (五) 08:27-11:27

e2e-ui-b2 羽球館

團主 DEV 球友 · 雙打 · NT\$200

查看 前往報到 開啟聊天 取消報名

已報卡 · 一般 (/me/upcoming; 稿同立體卡, 拿團主卡當外框對照) 左=設計稿 中=改前 右=改後 (2x)

★ 4.4 團主

我的週日固定團

大同運動中心 · 週日 7/13
14:00-17:00

9/17 人報名 · NT\$150

報名管理 · 收款

✓ 已報名

e2e-ui-b2 已報的團2

10/4 (日) 02:27-05:27

e2e-ui-b2 羽球館

團主 DEV 球友 · 雙打 · NT\$200

查看 前往報到 開啟聊天 取消報名

已報名 ✓

e2e-ui-b2 已報的團2

10/4 (日) 02:27-05:27

e2e-ui-b2 羽球館

團主 DEV 球友 · 雙打 · NT\$200

查看 前往報到 開啟聊天 取消報名

47 / 50

改前



改後



改前 (時光行者)



改後



要改的內容 版面照 Ken 設計的頁面做，「會節省很多調整時間」

來源：LINE 9/22 附件：260922 客戶修改回饋/04-1、04-2

處理結果：已完成，10/2 已合併上 demo 測試站：首頁、找團、團主「我的」、我的報名、勳章、通知、訊息與底部導覽（見 7.1~7.3，PR #69）；第七批差異（首頁搜尋框、找團頁區塊順序、已報名卡兩行、商城副標、企業頁密碼視窗按鍵、教練頁箭頭等）與 10/1 依設計稿逐頁盤點後分批修正的差異（App 內球友資料頁、錢包明細改顯示真實的報名、退款與團主收入、全站共用提示訊息照稿）在 PR #71，10/2 已合併上 demo 測試站；設計稿上屬本期不做範圍的功能入口改為停用佔位，畫面保留。已報名卡上的「為團主評分」鍵設計稿沒有，已移除，整張卡點進去就是評分頁。另有延伸調整待下一次部署：找團頁標題列內嵌「城市 / 球館」搜尋，已完成開發與測試。

四、待決策與待配合事項

以下 4 項需要決定或提供設定。請 PM 逐題回覆（可直接引用項次）。

2.9（由 客戶（經 PM）處理）：成為團主「付 199 元，回饋 199 元商城券 + 20 次免系統服務費」：(1) 20 元系統服務費由誰支付（球員、團主或預付）？(2) 商城券一次發放還是按月發放？(3) 金流規格。

10/1 已請 PM 轉問，確認後再排程。

2.14（由 客戶（經 PM）處理）：大型賽事的退費基準：照設計稿以「抽籤日」為節點、級距依各賽事章程，還是與一般開團相同適用平台四級規則？

兩者目前互相衝突，確認後統一 App 與官網文字。

2.17（由 持有 Google Cloud 專案權限的人（PM 10/1 詢問是否需客戶帳號）處理）：開通目前金鑰所屬專案的地點搜尋服務（含帳單），或以客戶的 Google Cloud 帳號另建專案與金鑰。

開通後即可使用，不需再改程式。

6.3（由 客戶（經 PM）處理）：以客戶的 Apple 開發者帳號產生推播金鑰，並確認推播服務帳號由誰持有。

設定完成後，工程端發行新版 iOS 測試版並實機驗證推播。

五、附錄：客戶原稿對照

客戶原稿《愛羽球系統 第二階段測試反饋》的每一段都對應到清單項次；清單另外的 2.12~2.17、3.6、4.4、4.5、6.7、6.8、7.2~7.4 來自 LINE 群組。

原稿段落	項次	狀態
9/07 球員：登入第一個畫面要在首頁	4.1	已完成，demo 可驗收
9/07 球員：左下「找團」改「開團」	4.2	已完成，demo 可驗收
9/07 球員：大型賽事章程半頁、看完才能報名	4.3	已完成，demo 可驗收
9/07 球員：訊息分個人與球團	1.2	已完成，demo 可驗收

原稿段落	項次	狀態
9/07 團主：場地費 450×4 自動計算	2.11	已完成，demo 可驗收
9/07 主辦方：專屬登入密碼	5.1	已完成，demo 可驗收
9/07 主辦方：移除賽事	5.2	已完成，demo 可驗收
9/07 主辦方：訂閱與付款跳到團主	5.3	已完成，demo 可驗收
9/07 主辦方：移除銀級團主	5.4	已完成，demo 可驗收
9/07 整體：功能 Icon 與外框照設計	7.1	已完成，demo 可驗收
9/25 影片：獎盃照原設計	6.5	已完成，demo 可驗收
9/25 影片：說明沒停在正確頁	6.6	待確認或暫緩
9/25 影片：大型賽事積分≠IBR	6.1	已完成，demo 可驗收
9/25 影片：收支表預列支出欄位	6.4	已完成，demo 可驗收
9/25 影片：大螢幕 Call 直接排空場並推播	6.3	已完成，demo 可驗收
9/25 影片：裁判連續得分	6.2	已完成，demo 可驗收
9/25：顯示團主階級	2.7	已完成，demo 可驗收
9/25：「免費成為團主」	2.9	待確認或暫緩
9/25 團主：場地費自動計算（重提）	2.11	已完成，demo 可驗收
9/25 團主：成為團主頁「自動分潤」改寫	2.10	已完成，demo 可驗收
9/25 團主：「本月參與」用途	2.5	已完成，demo 可驗收
9/25 團主：「預估分潤」改「預估獲利」	2.4	已完成，demo 可驗收
9/25 團主：打法顯示在階級 Logo 下	2.8	已完成，demo 可驗收
9/25 團主：出席率改開團總收益	2.6	已完成，demo 可驗收
9/25 團主：切換團主直接進「我的」	2.1	已完成，demo 可驗收
9/25 團主：用戶評分併入平均評分	2.3	已完成，demo 可驗收
9/25 團主：平均評分返回到「我的」	2.2	已完成，demo 可驗收
9/25 訊息：以團主的團名為群組單位	1.1	已完成，demo 可驗收
9/25 挑戰賽：每團人數不能直接輸入	3.2	已完成，demo 可驗收
9/25 挑戰賽：場地數與每團人數無關	3.1	已完成，demo 可驗收
9/25 挑戰賽：同時邀請多個球團	3.3	已完成，demo 可驗收
9/25 挑戰賽：日期可複選	3.4	已完成，demo 可驗收
9/25 挑戰賽：團主能報自己的團	3.5	已完成，demo 可驗收